Plan del Proyecto  
  
Salud Express

Versión 1.0

Elaborado por:

Jesús Oswaldo Chan Uicab

Fernando Joachin Prieto

Carlos Augusto May Vivas

Reyna Valentina Ortiz Porras

# Introducción

# El cronograma de un proyecto es una herramienta fundamental en la gestión de proyectos que permite planificar, organizar y controlar las actividades necesarias para alcanzar los objetivos establecidos. Establecer un cronograma adecuado proporciona una visión clara del tiempo requerido para cada tarea y del flujo de trabajo general del proyecto. Esta herramienta no solo ayuda a coordinar las actividades del equipo, sino que también facilita la identificación de posibles problemas y la toma de decisiones anticipadas para mantener el proyecto en curso.

# Contenido

**Cronograma**

Tabla, Teams

Descripción generada automáticamenteEl cronograma tiene una duración de 30 días hábiles, donde se especifica la duración de cada proceso, las actividades que se desarrollarán a lo largo de cada proceso, los resultados esperados, el responsable y la prioridad para cada actividad.

La fecha de inicio del proyecto es el 19 de marzo de 2024 y la fecha de finalización es del 29 de abril del 2024.

**Actividades**

*Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamenteProceso 1. Conocer al usuario*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 1.1

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 1.2

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 1.3

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 1.4

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteActividad 1.5

*Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamenteProceso 2. Conocer el contexto de uso*

Actividad 2.1



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 2.2

*Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamenteProceso 3. Producir soluciones de diseño*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 3.1

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 3.2

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 3.3

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteActividad 3.4

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 3.5

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 3.6

*Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamenteProceso 4. Evaluar diseño frente a los requerimientos*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 4.1

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteActividad 4.2

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 4.3

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteActividad 4.4

**Herramientas utilizadas**

Se utilizó la herramienta Jira Work Management diseñada para equipos no técnicos que necesitan una herramienta flexible para administrar proyectos y tareas. Proporciona características específicas para la gestión de proyectos, como la creación y asignación de tareas, la creación de tableros personalizables, la colaboración en equipo, la programación y seguimiento de proyectos, la generación de informes y la integración con otras herramientas de productividad.

Link del proyecto: <https://valentina-ortiz.atlassian.net/jira/core/projects/EH/timeline?atlOrigin=eyJpIjoiNzVkZDgxZWFmNWFjNGNhNzhlYjczNTczODZlMWYzYTUiLCJwIjoiaiJ9>